

MESURES CORRECTORES

1. Justificació de les mesures correctores:

El model de competició Juga Verd Play basa la seva valoració en les puntuacions creuades que realitzen tots els agents implicats: Públic, Tècnics, Tutors de grada i Dinamitzadors de joc.

Per aquest motiu les mesures correctores intenten evitar que hi hagi equips perjudicats per la manca de votació per part d'alguns dels agents. Aquestes mesures s'apliquen el dimarts posterior al partit a les 23.59 h, un cop finalitzat el període de modificació de resultats per part dels Tècnics municipals.

Resten excloses d'aquestes mesures els partits assignats a Comitè de Competició i els ajornats fins a la seva recuperació.

2. Principi d'objectivitat de les mesures correctores

.Aquestes mesures correctores han estat dissenyades per una banda, per no desvirtuar el resultat final de la classificació de les competicions Juga Verd Play i, per l'altra, per no desfavorir a aquells equips que participen activament en les seves puntuacions. Es fonamenten en un principi de major a menor objectivitat dels perfils que valoren

Així, les mesures correctores es basen en una estructura piramidal que li dona més o menys valor a la puntuació en funció del perfil de cada agent.

- Dinamitzador de joc, màxima objectivitat. La seva valoració té el màxim reconeixement.
- Tècnic: alta objectivitat. La seva valoració només està sotmesa a la del Dinamitzador.
- Tutor de grada i públic: mitjana objectivitat. La seva valoració no pot contradir la puntuació dels altres agents en més del 50%.

3. Explicació de les mesures correctores:

Tutor de Grada



→ Vota al seu propi **Públic** (1 punt)

PERFIL	ACTUACIÓ	Correccions	Observacions
TUTOR DE GRADA	Vota	No es fan correccions	No es valora una correcció perquè es vota a si mateix i no depèn de tercers.
TUTOR DE GRADA	No vota	No es fan correccions.	

Tècnic



→ Vota a **nens/nenes** de l'equip contrari (1 punt)

→ Vota a **Tècnic** contrari (1 punt)

PERFIL	ACTUACIÓ	Correccions	Observacions
TÈCNICS	Voten local i visitant	No es fan correccions	Si la diferència entre la puntuació del Dinamitzador i del Tècnic és superior al 50%, s'anul·la la puntuació del Tècnic i es replica la puntuació del Dinamitzador
TÈCNICS	No voten ni local ni visitant	No es fan correccions. Puntuacions a 0 punts	
TÈCNICS	Vota local i no vota visitant	La puntuació del Dinamitzador al Tècnic local es replica i es suma un punt extra per compensar la manca de votació als nens/nenes.	
TÈCNICS	Volta visitant i no local	La puntuació del Dinamitzador al Tècnic visitant es replica i es suma un punt extra per compensar la manca de votació als nens/nenes	

Públic



→ Vota a **nens/nenes** de l'equip contrari (1 punt)

PERFIL	ACTUACIÓ	Correccions	Observacions
PÚBLIC	Vota	No es fan correccions.	Si la diferència entre la puntuació del Tècnic i del Públic és superior al 50%, s'anul·la la puntuació del Públic i es replica la puntuació del Tècnic
PÚBLIC	No vota	Replica la puntuació del tècnic. Si el Tècnic no vota la puntuació de Públic és 1 punt.	

Dinamitzador de joc



→ Vota a **Tècnic** local i visitant (1 punt)

→ + Vota a **Públic** local i visitant (1 punt)

→ +Marcador, +VerdPlay, +Targetes verdes

PERFIL	ACTUACIÓ	Correccions	Observacions
DINAMITZADOR	Vota	No es fan correccions	La votació del dinamitzador pot venir directa de l'app o a través de la puntuació del tècnic municipal dilluns o dimarts posterior al partit
DINAMITZADOR	No vota	No s'aplica cap correcció a la resta de perfils i s'assigna el partit a Comitè de Competició	