





# REGLAMENT FUTEBOL 7 BENJAMÍ - ALEVÍ

## CARACTERÍSTIQUES TÈCNiques

Aspecte tècnic	Requeriments i observacions
<b>Terreny de joc</b>	Llargada: de 50 a 65 metres / Amplada: de 30 a 45 metres
<b>Porteria</b>	6 metres x 2 metres amb un sistema perquè no tombi
<b>Pilota</b>	- Pilota: Núm. 4 - Diàmetre: 62 a 66 cm. - Material: cautxú o cuir
<b>Jugadors</b>	- Màxim inscrits a l'acta: 14 jugadors - Mínim inscrits a l'acta: 7 jugadors - Màxim en el terreny de joc per començar el partit: 7 jugadors - Mínim en el terreny de joc: 6 jugadors - Suspensió del partit: 5 jugadors
<b>Durada</b>	- 4 períodes de 12 minuts amb 5 minuts de descans entre el 2n i el 3r període - Entre el 1r i el 2n període i entre el 3r i el 4t període el descans serà d'1 minut - Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període
<b>Participació dels jugadors</b>	Abans d'iniciar el 4t període, tots/es els/les jugadors/es hauran d'haver jugat com a mínim 1 període complert i seguit de joc. Sense màxim.
<b>Substitucions</b>	- No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions sempre que no s'infringeixi la norma d'alineació.
<b>Porter</b>	Com a mínim un jugador haurà de fer de porter
<b>Tempteig</b>	Per parts i cada part començarà amb el marcador a 0.

## JUGA VERD PLAY

 <p><b>DINAMITZADOR DE JOC</b> Recorda que has de votar. El vostre paper educatiu al terreny de joc ajuda als esportistes a millorar el seu comportament al terreny de joc. Fes servir la targeta verda sempre que vegis comportaments positius.</p>	 <p><b>TÈCNIC</b> Recorda que has de votar. Tu ets el referent dels teus jugadors. Col·labora amb el dinamitzador de joc perquè els jugadors gaudeixin del seu esport.</p>
 <p><b>PÚBLIC</b> Recorda que has de votar. El bon comportament de la grada ajuda a crear un ambient esportiu i agradable al terreny de joc.</p>	 <p><b>TUTOR DE GRADA</b> Recorda que has de votar. La teva tasca ajuda a crear un clima positiu a les grades.</p>

## DOCUMENTACIÓ

Tots els esportistes, entrenadors i delegats participants en competició comarcal hauran de portar degudament tramitat el **nou carnet d'esportista** i un **llistat dels integrants del equip** dels JEEC, actualitzat directament del la pàgina web del Consell Esportiu del Baix Llobregat i segellat pel seu municipi corresponent i amb la seva fotografia corresponent. En cas de ser necessari, hauran de disposar de l'**autorització per a participar en categoria superior**.

## DIMENSIÓNS DEL TERRENY DE JOC

Ha de ser rectangular, amb unes dimensions de 50 a 65 metres de llarg per 30 a 45 metres d'ample.

El punt de penal està situat a 9 metres.

Les dimensions de la porteria són de 6 x 2 m.

Àrea de penal: línia frontal i paral·lela a la línia de meta a una distància de 9 metres. Dins d'aquesta zona el porter pot tocar la pilota amb les mans.

## DURADA DELS PARTITS

CATEGORIA	DURADA
Benjamí	4 parts de 12 minuts
Aleví	4 parts de 12 minuts

A les categories **Benjamí** i **Aleví** els temps de descans serà de 5 minuts entre el 2n i 3r període i 1 minut entre la resta de períodes.

La sacada inicial es farà mitjançant sorteig. L'equip que posi la pilota en joc en la primera part també la posarà en joc a la tercera.

## SACADA INICIAL

La sacada inicial es farà mitjançant sorteig. L'equip que posi la pilota en joc en la primera part també la posarà en joc a la tercera. Serà sempre cap endavant i sense oposició.

Hi haurà un canvi de camp en la tercera part.

El dinamitzador de joc podrà afegir el temps que ell consideri que s'ha perdut per qualsevol incident.

## PORTER

No podrà rebre la pilota cedida voluntàriament per un company, excepte que procedeixi de la sacada de banda o d'un company que recupera la pilota d'un contrari. Aquesta acció es sancionaran amb falta personal i el joc es reprendrà.

El porter no podrà retenir la pilota més de 4 segons.

## TEMPTEIG

El tempteig es farà per part i cada part començarà amb el marcador a 0.

## FORA DE JOC

Existeix el "fora de joc" sols dins la zona de 9 metres.

## **PILOTA FORA DEL TERRENY DE JOC**

La pilota es considerarà fora de joc quan traspassi totalment les línies que delimiten el camp o quan el joc sigui interromput pel dinamitzador de joc.

Si la pilota surt per les línies laterals es posarà en joc amb les mans, per sobre del cap i endarrere, amb els dos peus fixos a terra. Quan la pilota surti impulsada per un jugador defensor, es castigarà amb un córner.

## **PUNT DE PENAL**

A cada àrea de penal s'ha de marcar d'una manera visible un punt situat sobre una línia imaginària perpendicular al centre de la línia de meta i a una distància de 6 m. Aquest senyal és el punt d'execució del penal.

El penal serà llençat per el jugador al qual li han comès la infracció.

## **EL GOL**

No serà vàlid el gol aconseguit directament des de servei de banda o servei de porteria.

Després de cada gol, la pilota es traurà de mig camp. Aquesta regla es manté per donar avantatge als equips inferiors, els jugadors dels quals no poden treure la pilota de porteria.

## **JOC PERILLÓS**

Es xiularà joc perillós quan el defensor aixequi la planta de la bota amb possibilitat de fer mal al rival.

## **FALTES I TIRS LLIURES**

Tots els tirs lliures són directes. L'equip infractor es col·locarà com a mínim a 6 metres de distància de la pilota.

Tot tir lliure concedit a l'equip defensor dins de la seva àrea pot ser llançat des de qualsevol lloc de la meitat de l'àrea en la qual s'hagi concedit el tir lliure.

Qualsevol tir lliure que no sigui penal concedit a l'equip atacant dins de l'àrea de meta adversari ha de ser llançat des de la part de la línia de 9 m més propera al lloc on s'ha comès la falta.

Es concedirà un tir lliure directe si un jugador comet una de les infraccions següents:

- a) Donar o intentar donar un cop de peu a un adversari
- b) Fer la traveta a un contrari
- c) Saltar sobre un adversari
- d) Carregar violentament o perillosament contra un adversari
- e) Copejar o intentar copejar a un adversari
- f) Empènyer a un adversari
- g) Fer una entrada a un adversari per guanyar la posició de la pilota tocant-lo abans que a aquesta.
- h) Tocar la pilota deliberadament amb les mans (llevar del porter en l'àrea de penal)
- i) Subjectar a un contrari
- j) Escopir a un adversari

## SUBSTITUCIONS DE JUGADORS

És obligatori que cadascun dels jugadors/es inscrits a l'acta juguin abans d'iniciar el 4t període com a mínim 1 període complert i seguit de joc. En cas de lesió d'un jugador, i prèvia autorització del dinamitzador de joc, se'l podrà substituir per un altre jugador/a. En aquest cas, comptarà com una part jugada pel dos jugadors.

Les substitucions en totes les categories es realitzaran amb les condicions següents:

- necessitat d'indicar-ho al dinamitzador de joc.
- fer-ho pel centre del camp i en el moment que el joc estigui parat.
- entrar després que hagi sortit el company.
- Un jugador substituït es pot reincorporar de nou.

Una substitució mal feta es castigarà amb un tir directe a l'equip infractor, des del cercle central, sempre que no perjudiqui a l'equip que ha d'executar la falta. Tot aquell jugador amb qualsevol ferida sagnat haurà de ser substituït per poder ser atès.

L'encontre no podrà prosseguir sense un mínim de 5 jugadors. Si per motius d'expulsió o lesió sense substitució possible, quedessin al camp 5 jugadors, es considerarà acabat el partit, i en serà perdedor l'equip que ha motivat la suspensió.

Un jugador serà expulsat momentàniament o definitivament per faltes perilloses, protestes insistents i gestos o paraules grollers. El dinamitzador de joc ha d'advertir-lo sempre que sigui possible. Les expulsions momentànies seran de cinc minuts.

## LES AMONESTACIONS

La targeta groga implica l'expulsió temporal del jugador durant dos minuts, però pot ésser substituït per un altre company. El dinamitzador de joc amonestarà amb targeta **grog**a quan un jugador:

- Entri o surti del camp sense la seva autorització.
- Infringeixi persistentment les regles del joc.
- Desaprovi amb paraules o gestos les seves decisions.
- Actui amb una conducta incorrecta.
- Vagi contra l'esperit de joc.

La targeta **vermella** exclou definitivament del joc el jugador, (podrà ésser substituït) i es mostrarà quan el jugador:

- Sigui culpable de conducta violenta o joc brusc greu.
- Actui amb propòsits injuriosos o grollers.
- Després de rebre una amonestacions, actui novament amb una conducta mereixedora de la targeta groga.